

DMX Recorder 用户手册



使用前请仔细阅读此用户手册

昌金电子清远市有限公司

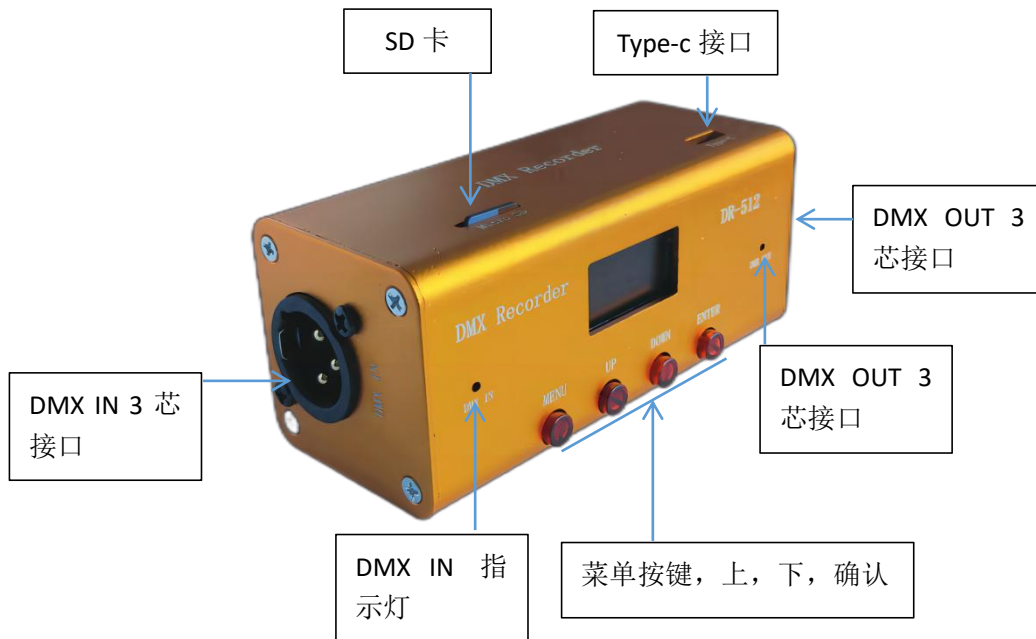
目录

一、性能参数.....	3
二、硬件信息.....	3
1. 按键.....	3
2. DMX IN.....	4
3. DMX IN 指示灯.....	4
4. DMX OUT.....	5
5. 接线方式.....	5
三、使用方式.....	6
1. DMX 录制模式.....	6
1) 直接录制:	6
连接示意图:	7
2) 等待录制:	7
连接示意图:	7
2. DMX 播放模式.....	7
1) 播放方法.....	7
3. 信号丢包测试.....	9
1) 单个使用.....	9
2) 两个同时使用.....	9

一、性能参数

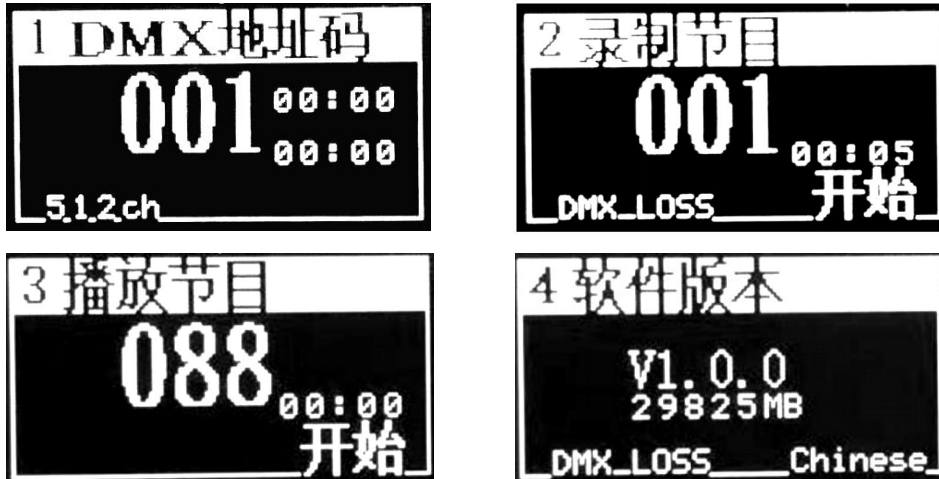
连接方式	DMX 连接	配置软件	WIFI512	环境工作温度	0°-50°C
			WIFI-DMX PRO		32°-122°F
最大输出通道	512	防护等级	IP20	环境工作湿度	5- 95%
是否支持扩展	支持	LED 指示灯	带		(non-condensing)
输入电压	5V	输出接口	3 芯卡侬	尺寸	162*42*42mm
内存大小	32G	触摸方式	/	重量	122G
支持的协议	/	电池	/	包装重量	400G
	DMX	输入电流	500mA	机身材质	合金
	/	功率	2.5W	质保时间	1 年

二、硬件信息



1. 按键

菜单按键：5 种模式，DMX 地址码，录制节目，播放节目，软件版本，丢包测试



DMX 地址码：左边两个数字分别显示为地址码对应下的效果通道和总调光通道这两个通道对应的通道值。右边两个数字分别显示的是效果总时长和运行时长。

模式切换按键：MENU

模式内切换按键：UP, DOWN

确认按键：ENTER

2. DMX IN

DMX 效果录用接口：可接电脑，接控制器，接控台

DMX 效果调用接口：可接电脑，接控制器，接控台

3. DMX IN 指示灯



DMX IN 指示灯灭掉代表无 DMX 信号接入



DMX IN 指示灯闪烁说明有 DMX 信号，闪烁频率代表 DMX 信号的发送频率,不同控台发送频率不一样，有信号接入时，在 DMX 地址码模式/录制节目模式/软件版本模式的左下角，会显示检测到的 DMX IN 的通道数，比如 240,512。



4. DMX OUT

DMX 效果播放接入口，DMX OUT 指示灯灭掉代表无 DMX 信号输出

5. 接线方式



三、使用方式

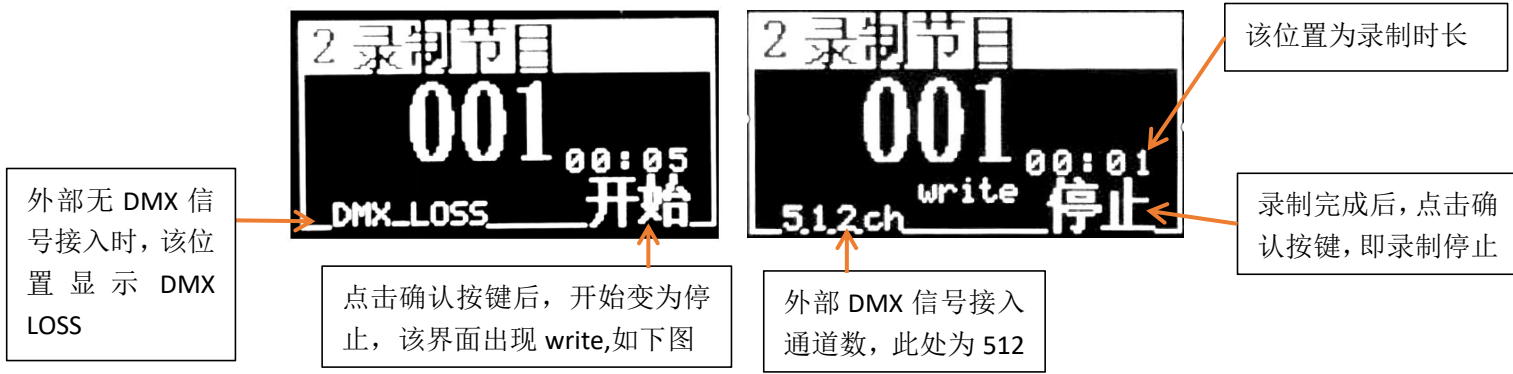
1. DMX 录制模式

1) 直接录制:



将任何外部 DMX 信号通过信号线接入控制器 DMX IN 端口(电脑/控台/手机均可)，按一下菜单按键，切换到录制节目模式，选择任意 DMX 值 (1-255, 1 个值代表对应一个效果)，点击确认按键，即可开始录制，再次点击确认按键，即停止录制，录制完成 (如该位置原来有效果，再次录制，即覆盖原有效果)。

录制节目时，点击确认按键开始后，录播器录制节目界面会显示录播时长



连接示意图:

2) 等待录制:

适用多个录播器同时录制, 即扩展功能, 可 2 个即以上同时使用, 满足 4 路, 8 路等多路

录制需求

利用菜单按键, 切换至录制节目模式, 然后长按确认按键, 录播器界面显示“等待”两个字即为等待录制模式。录播器收到 DMX 信号时, 录制节目界面会出现“write”两个字, 即开始录制。录制完成后, 按菜单按键, 即可进入刚录制的节目进行播放节目 (此为快捷方式)



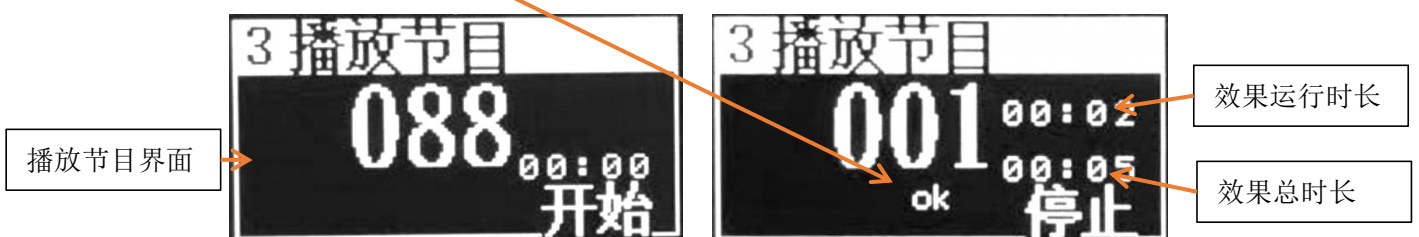
连接示意图:

2.DMX 播放模式

1) 播放方法

① 手动播放

将输出 DMX 信号线连接到控制器 OUT 端口, 通过录播器菜单按键选择播放节目 1-255, 点击确认按键开始, 界面显示 ok, 代表读取录播器的文件成功, 即播放效果。



②外接 DMX 设备播放

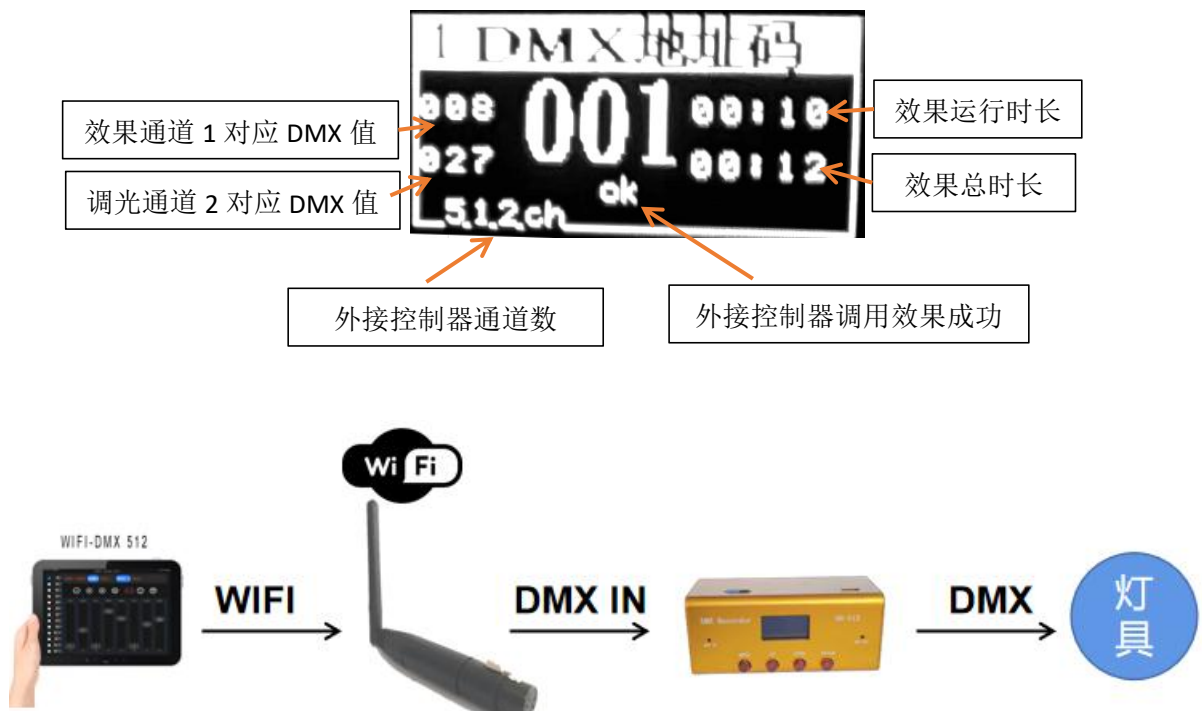
A. 控制台调用

将输入 DMX 线连接录播器 IN 与控制台，输出 DMX 信号线连接录播器 OUT 与灯具，通过录播器上的地址码，在控制台上选择对应的效果通道和总调光通道，如 DMX 地址是 3，则在控制台上选择通道 3 和通道 4 进行调用效果和总调光。



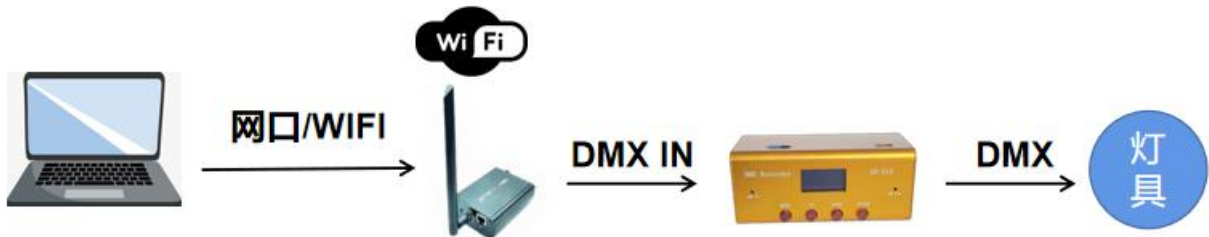
B. 手机调用

将带 WIFI 的系列控制器直接接入录播器 IN，输出 DMX 信号线连接录播器 OUT 与灯具，通过录播器上的地址码，在手机 APP 上选择对应的效果通道和总调光通道，如 DMX 地址是 1，则在手机 APP 上选择通道 1 和通道 2 进行调用效果和总调光（在手机/平板上编辑场景，进行场景命名，调用效果更直观更方便）。



C. 电脑调用

将带网口或是带 WIFI 的控制器通过 DMX 线连接录播器 IN，输出 DMX 信号线连接录播器 OUT 与灯具，通过录播器上的地址码，在电脑端上选择对应的效果通道和总调光通道，如 DMX 地址是 10，则在电脑软件上选择通道 10 和通道 11 进行调用效果和总调光。



3. 信号丢包测试

1) 单个使用

将灯具一端接入录播器 DMX IN,另灯具一端接入录播器 DMX OUT,灯具与灯具之间通过信号线手拉手连接。录播器通过模式按键切换到丢包测试界面，点击确认按键开始丢包测试，再次点击确认按键停止丢包测试。Tx 代表录播器随机发送的数据包总量，Rx 代表录播器接收到的数据包总量，Tx 数据量和 Rx 数据量相等，即表明无丢包。



2) 两个同时使用

灯具两端分别接入录播器 OUT/IN，录播器通过模式按键切换到丢包测试界面，任意一个录播器点击确认按键开始丢包测试，再次点击确认按键停止丢包测试。**Tx 代表录播器随机发送的数据包总量（显示在接入 DMX OUT 的录播器上），Rx 代表录播器接收到的数据包总量（显示在接入 DMX IN 的录播器上），** Tx 数据量和 Rx 数据量相等，即表明无丢包。



iOS版



Android版



微信小程序版

WIFI-DMX 欢迎您的光临

手机app控灯, RDM写码, 专注WIFI、蓝牙、无线DMX、Art-Net、sACN、DMX灯光领域

智能APP下载

了解更多

302774349@qq.com

13802842850(微信同号)

